## Nome do grupo:

🡪

Fernanda Lemos Fialho, João Victor Galdino, José Rodrigues de Lima Neto, Maria Giulia Maia Serafim.

## Nome do projeto:

🡪

MONSTER RPG

## Repositório de código no GITHUB:

🡪

## https://github.com/giuliamaia/Criador-de-monstros

## Descrição geral do projeto

Esse projeto tem como intuito servir como ferramenta para mestres, jogadores e interessados por RPG, tendo como principal função o armazenamento, criação e edição de informações e de monstros, tal como sua pesquisa e ordenação de formas específicas para uma maior dinamicidade e rapidez no desenrolar do Role Play Game.

Obs.: nesta descrição, apresente a(s) principal(is) funcionalidade(s) do sistema, tentando responder às 4 primeiras perguntas mencionadas em nossa primeira aula. É muito importante que você consiga responder em uma única frase: ***qual a principal funcionalidade do meu sistema?***

A partir disso, você deve detalhar as funcionalidades do sistema tentando responder às perguntas:

1. **Quem vai usar o programa?**
2. **Que serviços são “necessários” (leia-se: importantes para os clientes e usuários)?**
3. **Que entidades vão trabalhar em conjunto para oferecer os serviços acordados?**
4. **Como as entidades irão interagir para oferecer os serviços?**

## Requisitos do projeto

🡪 Lista de requisitos

1. O sistema deve permitir a criação de novos monstros com histórias especificas, vantagens e desvantagens, nome e vários outros atributos.
2. O sistema deve permitir a edição de personagens que foram criados, tal como a sua remoção e a sua pesquisa.
3. O sistema deve contar com um sistema de ordenação da lista de personagens por data de criação, ordem alfabética e alguns outro atributos, também deve ser possível ordená-los por suas respectivas classes.
4. O sistema deve contar com um procurador de monstros por nome, classe, vantagem, desvantagem, habilidade e outros conjuntos de atributos.